

Organizatorami projektu są partnerzy strategiczni: firma Microsoft oraz Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne – ekspert w dziedzinie nowoczesnego nauczania.

Celem Projektu jest udostępnienie młodzieży oraz kadrze nauczycielskiej szkół ponadgimnazjalnych najnowszej wiedzy i umiejętności z zakresu technologii informacyjno-komunikacyjnych. W efekcie – wspieranie edukacji, która stwarza młodym ludziom szanse rozwoju i dobrze przygotowuje do życia w nowoczesnym świecie opartym na wiedzy. Szkoła Nowych Technologii to niespotykana szansa rozwoju dla uczniów: podczas warsztatów uczestnicy projektu otrzymują szkolenia oraz bezpłatny dostęp legalnego oprogramowania, w szczególności narzędzi developerskich (dostęp do programu DreamSpark).

W ramach projektu nauczyciele poznają nowoczesne narzędzia umożliwiające prowadzenie atrakcyjnych zajęć – zgodnie z duchem reformy edukacji oraz wymogami skomputeryzowanego świata XXI wieku. W cyklu bezpłatnych szkoleń i warsztatów, prowadzonych przez trenerów Microsoft Sp. z o.o. i ekspertów w dziedzinie e-nauczania, zdobywają też wiedzę o nowych trendach w edukacji, m.in.: internetowych platformach edukacyjnych, programach dla szkół (DreamSpark, [Live@EDU](#), ITAcademy), najnowszym rozporządzeniu MEN o obowiązkowych elektronicznych podręcznikach.

Czas trwania projektu: październik 2011 – maj 2012.

Agata Kuczek